



AI4T : EXPLORER ET SOUTENIR L'UTILISATION DE L'IA DANS L'ÉDUCATION



CONTENUS DU MOOC

MODULE 1 - Utiliser l'IA en éducation ?



UTILISER L'IA EN ÉDUCATION

L'IA est déjà présente dans les salles de classe, découvrons à quoi elle peut servir et quels en sont les défis.

Voir

MODULE 2 - Qu'est-ce que l'IA ?



QU'EST-CE QUE L'IA ?

Découvrons ce qu'est réellement l'IA - fondements et limites - avant d'explorer ses différentes utilisations dans les technologies d'IA en éducation.

Voir



MODULE 3 - Comment fonctionne l'IA ?



COMMENT FONCTIONNE L'IA ?

Explorons les différents types d'IA, dont l'apprentissage automatique et les réseaux neuronaux, pour comprendre l'enjeu des données en IA.

Voir

MODULE 4 - L'IA à notre service en tant qu'enseignants ?

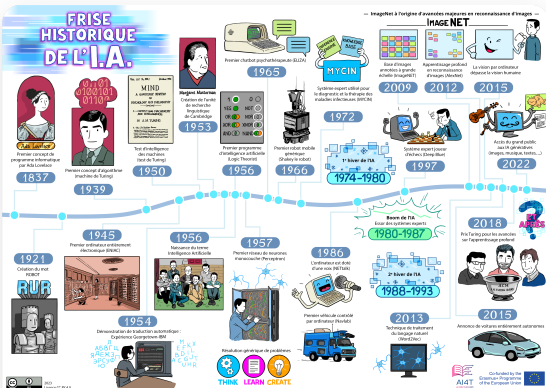


L'IA À NOTRE SERVICE EN TANT QU'ENSEIGNANTS ?

Développons un usage éclairé des outils d'IA en éducation en ayant identifié les risques potentiels liés à leur utilisation.

Voir

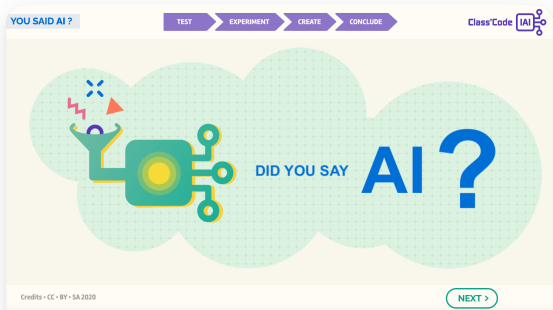
ACTIVITÉS DU MOOC



FRISE HISTORIQUE DE L'IA

Les grandes étapes du développement de l'IA, depuis le premier concept d'une machine programmable par Ada Lovelace en 1837 jusqu'aux avancées les plus récentes.

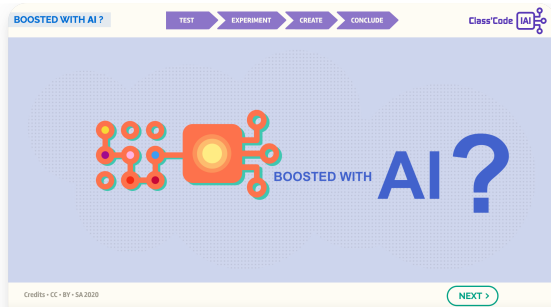
Voir



TUTORIEL 1 - VOUS AVEZ DIT IA ?

Entraînez un programme à reconnaître les chats et les chiens et découvrez que les programmes peuvent être entraînés, mais aussi trompés !

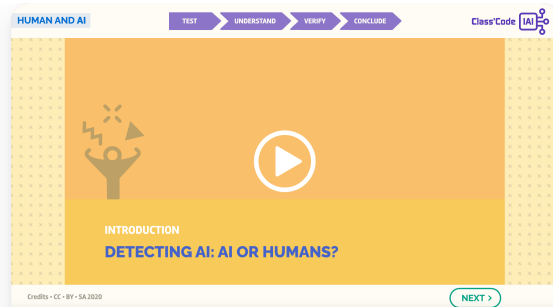
Voir



TUTORIEL 2 - BOOSTÉ À L'IA ?

Comprendre le fonctionnement de l'apprentissage automatique et de l'entraînement des programmes en préparant correctement un ensemble de données.

[Voir](#)



TUTORIEL 3 - DÉTECTION DE L'IA : IA OU HUMAIN ?

Identifier si une image est réelle ou produite par une IA - une activité expérimentale pour comprendre les GAN (Réseaux Antagonistes Génératifs).

[Voir](#)

Le projet AI4T est cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne.

Visitez le site web AI4T



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union