

3.2.4 ÉTAPE 2.4 - HÉBERGEMENT ET ADAPTATION DES TUTORIELS

OÙ TROUVER LES TUTORIELS

Il y a 3 tutoriels dans le Mooc:

• Tutoriel 1 : Module 2. Qu'est-ce que l'IA ?

2.3.1 Activité : Testons notre premier programme

• Tutoriel 2: Module 3 - Comment fonctionne l'IA?

3.2.4 Activité : Boosté par l'IA?

• Tutoriel 3: Module 3 - Comment fonctionne l'IA?

3.3.1 Activité : Créons avec l'IA

Chaque tutoriel comprend plusieurs vidéos : - dans les tutoriels 1 & 2, il y a à chaque fois un ensemble de 7 vidéos avec un intervenant ; les vidéos sont également hébergées sur la chaîne Youtube du projet. Les sous-titres sont disponibles en 4 langues (EN, FR, IT, SL) - dans le tutoriel 3 (sur les GAN), les vidéos sont créées en motion design. Les sous-titres sont disponibles dans les 5 langues du projet.

OÙ TROUVER LES VIDÉOS DES TUTORIELS

Toutes les vidéos des tutoriels sont hébergées sur la chaîne YouTube du projet AI4T https://www.youtube.com/channel/UCBd_PgP_BdhmgdSzz5d83vQ

COMMENT LES VIDÉOS SONT-ELLES DISPONIBLES DANS DIFFÉRENTES LANGUES ?

Pendant la durée du projet, la plupart des vidéos des tutoriels ont été produites dans les 5 langues des partenaires (c'est-à-dire : anglais, allemand, français, italien et slovène) avec différentes solutions en fonction des besoins des partenaires.

Les vidéos des tutoriels 1 et 2 sont les suivantes :

- a en français
- avec voix off en anglais, italien et slovène
- **a** avec **sous-titres** en français, anglais, italien et slovène

Les vidéos du tutoriel 3 sont :



- 🔈 en anglais
- $\mathbf{\Omega}$ avec **doublage** en français, italien et slovène
- $\mathbf{\Omega}$ avec **voix-off** en allemand
- 🎬 avec sous-titres disponibles en anglais, français, allemand, italien et slovène

Remarque : toutes les voix off et tous les doublages ont été réalisés par des locuteurs natifs.

OÙ TROUVER LES SOUS-TITRES DES VIDÉOS TUTORIELLES

Comme pour les autres vidéos du Mooc, tous les sous-titres (au format .srt) des tutoriels sont rassemblés dans un dossier sur le dépôt Github. Voir Étape 2.3