

i Information sur la présentation des auteurs

- Soumis : 14 décembre 2023
- Source : Cette page reprend et complète les éléments de présentation des auteurs publiés sur la plateforme FUN
- Accès : FUN-Mooc

QUI A CONTRIBUÉ À CE COURS ?

Comme le montre la liste des contributeurs ci-dessous, ce Mooc est une œuvre collective ! Il résulte du travail mené au sein du projet européen AI4T et propose également des ressources issues du Mooc "Intelligence Artificielle ... avec Intelligence !". Il a bénéficié également des apports et de l'expertise des partenaires impliqués dans le projet. Finalement il faut souligner le soutien et l'accompagnement de la Direction du numérique pour l'éducation (MENJ /DNE-TN2) dans la production de ce cours.

LES AUTEURS DU MOOC



Anne BOYER

Anne BOYER est Professeure en Informatique à l'Université de Lorraine. Ses recherches menées au sein du laboratoire LORIA se situent dans le domaine de l'intelligence artificielle, avec des travaux notamment sur les systèmes de recommandation personnalisée et la modélisation du comportement numérique des utilisateurs.



Laurent ROMARY

Laurent ROMARY est Directeur de l'information et de la culture scientifique à Inria. Il a mené des recherches dans les domaines du traitement du langage naturel et de la modélisation de documents semi-structurés, avec un intérêt particulier pour les textes et les ressources linguistiques. Il a également joué un rôle actif dans les efforts de normalisation au sein du comité TC 37 de l'ISO et de la Text Encoding Initiative. Depuis de nombreuses années, il participe à diverses initiatives liées à la promotion de la science ouverte.



Azim ROUSSANALY

Azim ROUSSANALY est enseignant-chercheur en informatique à l'Université de Lorraine. Il est chercheur au sein du laboratoire LORIA et directeur adjoint de l'Institut de sciences du digital, management et cognition (IDMC). Ses domaines de recherche actuels sont : l'intelligence



artificielle, la modélisation des utilisateurs, la fouille de données et l'e-éducation.



Jiajun PAN

Jiajun PAN est chercheur post-doctoral à l'Université de Lorraine. Son activité, menée au sein du laboratoire LORIA porte sur l'apprentissage automatique et l'exploration des données. Il participe aux recherches sur le lien entre les caractéristiques personnelles des étudiants et les expériences d'apprentissage.



Daniela HAU

Daniela HAU est responsable du département de l'Innovation au ministère de l'Éducation du Luxembourg, membre du groupe de travail ET2020 « Éducation numérique, apprentissage, enseignement et évaluation » et du groupe d'experts européens sur l'éducation aux médias, études pilotes / recherches de terrain sur l'innovation numérique appliquée en classe (par exemple, IA, apprentissage basé sur le jeu numérique, technologies VR/AR).



Claude REUTER

Claude REUTER est chef de projet senior dans le département de l'Innovation au ministère de l'Éducation du Luxembourg, études pilotes / recherches de terrain sur l'innovation numérique appliquée en classe (par exemple, la pensée informatique, la programmation, la littératie des données), membre du groupe de travail ICWG de EU SchoolNet.



Nicolas ROUGIER

Nicolas ROUGIER est directeur de recherche Inria et travaille à l'institut des maladies neurodégénératives, à Bordeaux, où il dirige l'équipe de neurosciences computationnelles.



Bénédicte CARDON

Bénédicte CARDON est ingénieure pédagogique multimédia à Inria, au sein du Learning Lab.



Marie COLLIN

Marie COLLIN est ingénieure pédagogique à Inria, au sein du Learning Lab.

DIRECTION DU NUMÉRIQUE POUR L'ÉDUCATION - MENJ



- Axel JEAN, Valérie MARCON, Clément FANTOLI, Lidia JOVANOVIC, Romuald VERRIER - bureau du soutien à l'innovation numérique et à la recherche appliquée - DNE - TN2.

EQUIPE TECHNIQUE

- Laurence FARHI, ingénieure pédagogique à Inria Learning Lab
- Benoit ROSPARS, développeur informatique à Inria Learning Lab pour la mise en place du portail de ressources sur Github, et du processus de traduction et de révision des contenus.