



Metadata

- Id: EU.AI4T.O1.M2.2.4a
- Title: 2.2.4 Activité : L'origine des technologies de l'IA
- Type: activity
- Description: L'origine de 3 applications basées sur l'IA - Interaction naturelle, Reconnaissance d'images et Voiture autonome.
- Subject: Artificial Intelligence for and by Teachers
- Authors:
 - AI4T
 - Nicolas, Rougier - Inria
 - Daniela, Hau - SCRIPT / MENJE
 - Claude, Reuters - SCRIPT / MENJE
- Licence: CC BY 4.0
- Date: 2022-11-15

ACTIVITÉ : L'ORIGINE DE 3 TECHNOLOGIES D'IA

INTERACTION NATURELLE, RECONNAISSANCE D'IMAGES ET APPLICATIONS POUR VOITURES AUTONOMES

L'interaction naturelle, la reconnaissance d'images et la voiture autonome sont les trois technologies communément mentionnées comme des applications de l'IA :

- Les applications d'interaction naturelle sont basées sur les techniques de communication et de traitement du langage naturel (TNL ou NLP en anglais) qui sont utilisées pour : la reconnaissance et la production de la parole, les chatbots, les assistants vocaux, les résumés automatiques de texte, l'extraction de termes, la traduction automatique, etc.
- Les applications de reconnaissance d'images sont basées sur des techniques de vision par ordinateur qui sont utilisées pour la reconnaissance des visages, les diagnostics visuels, la reconnaissance de l'écriture manuscrite, etc.
- Les voitures autonomes sont le résultat des technologies d'intégration et d'interaction et combinent plusieurs techniques : perception, raisonnement, action, apprentissage et interaction avec l'environnement.

D'OÙ VIENNENT-ELLES ?

Dans l'activité suivante, vous ferez le lien entre certaines avancées scientifiques et les technologies basées sur l'IA qui pourraient être utilisées en éducation (interaction naturelle,



reconnaissance d'images). La voiture autonome sera présentée comme un exemple de ce que l'on attend de l'IA.

Vous voulez en savoir plus sur 3 technologies basées sur l'IA ? Cliquez sur l'image ci-dessous et suivez les instructions.

